A propos de nous :

Le groupe WorldCast, dont le siège social est situé à Mérignac, est un fournisseur de solutions pour les médias.
Reconnu mondialement et acteur majeur notamment sur le marché du Broadcast, il est présent dans plus de 100 pays et réalise plus de 85% de son CA à l'export.

Sites web : www.worldcastsystems.com
www.worldcastconnect.com

La satisfaction clients est une valeur essentielle de la société depuis sa création. Elle se traduit par des process performants et sans cesse améliorés ou adaptés à l'évolution de l'entreprise ou de son marché.
L'innovation est la valeur fondatrice de la société.
L'excellence, est pour nous le moyen de progresser de manière positive en apprenant de ses erreurs. Elle intègre également notre volonté de former nos salariés dans le but de conserver notre expertise sur le long terme. Avec une expérience de plus de 20 ans dans l'accompagnement et la formation, notre groupe propose régulièrement des offres d'emploi à l'issue des cycles des formations.

Proposition de poste :

Pour soutenir l'évolution de nos offres techniques en pleine croissance, nous recrutons
Un.e apprenti.e en filière SEE – Ingénieur.e développement.

Missions :

L'apprenti.e sera amené.e à travailler au sein d'une équipe fonctionnant en mode "agile" (ou seul.e de façon ponctuelle) avec les missions principales :

- Réaliser le développement logiciel (langage C temps réel et linux embarqué), les tests unitaires, la mise au point et son intégration au sein du produit ;
- Assurer la gestion du suivi logiciel sous GIT ;
- Définir et rédiger les spécifications logicielles en adéquation avec le cahier des charges ;
- Définir les spécifications de tests et la réalisation des tests de validation logicielle ;
- Corrections et suivi des bugs logiciel.
- Développer sur des cartes électroniques numériques et analogiques autour de microcontrôleurs Cortex-M4, ARM7 et ARM9 ;
- Réaliser les essais de mise au point, d'intégration et de validation de la conception ;
- Élaborer et rédiger les comptes rendus techniques, spécifications de tests ;
- Définir les scénarios de tests et les bancs de tests associés.

Connaissances techniques souhaitées :

- Langage : C, VHDL ;
- Electroniques ;
- Microcontrôleurs (Cortex-M4, ARM7, ARM9), microprocesseur (ARM A9/Zynq), DSP (Analog device) ;
- Rédaction Technique.

Connaissances techniques appréciées :

- Systèmes d'exploitation temps réel (RTOS) ;
- Système Linux embarqué ;
- GIT.

Des qualités comme l'autonomie, la rigueur et savoir travailler en équipe sont souhaitées. De plus, savoir être force de propositions, curieux(se) et ouvert (e) d'esprit sera apprécié. Des connaissances en électronique ainsi que les projets personnels en dehors de l'école seront un avantage.

Merci d'adresser votre candidature à
Christine BLANC – Responsable Ressources Humaines
Mail : job@worldcastsystems.com