

A propos de nous :

Le groupe WorldCast, dont le siège social est situé à Mérignac, est un fournisseur de solutions pour les médias. Reconnu mondialement et acteur majeur notamment sur le marché du Broadcast, il est présent dans plus de 100 pays et réalise plus de 85% de son CA à l'export.

Sites web:

www.worldcastsystems.com

www.worldcastconnect.com

www.worldcast.group

La satisfaction clients est une valeur essentielle de la société depuis sa création. Elle se traduit par des process performants et sans cesse améliorés ou adaptés à l'évolution de l'entreprise ou de son marché.

L'innovation est la valeur fondatrice de la société.

L'excellence, est pour nous le moyen de progresser de manière positive en apprenant de ses erreurs. Elle intègre également notre volonté de former nos salariés dans le but de conserver notre expertise sur le long terme. Avec une expérience de plus de 20 ans dans l'accompagnement et la formation, notre groupe propose régulièrement des offres d'emploi à l'issue des cycles des formations

Proposition de poste :

Pour soutenir l'évolution de nos offres techniques en pleine croissance, nous recrutons

Un(e) apprenti(e) Ingénieur(e) en développement Javascript.

Durée du contrat d'apprentissage : **14 mois**

Démarrage : **Septembre 2022**

Missions :

L'apprenti(e) sera amené(e) à travailler au sein d'une équipe fonctionnant en mode « agile » sur le développement de trois projets innovants du groupe :

- Une solution de transport audio sur IP virtualisé
 - Conception d'interface graphique WEB
 - Participation à l'intégration cloud – Docker, Kubernetes (cloud & on-prem)
 -
- Kybio – Le logiciel de surveillance de réseau spécialisé pour les médias
 - Intégration de nouveaux produits dans le logiciel
 - Développement de librairies NodeJS
 -
- Tagit Interactive – Offre logiciel d'interactivité pour les médias
 - Maintenance et ajout de fonctionnalités dans le back office (Front & Back) – Nuxt2/NodeJS
 - Maintenance et ajout de fonctionnalités dans l'application mobile (Android et iOS) – Vue3/Java/Swift
 - Rédaction de tests E2E - Cypress

Connaissances techniques souhaitées :

- Language – Javascript/Typescript, HTML, CSS, Bash, Java
- Framework WEB – VueJS (2&3)
- Outils – GIT, Docker
- Rédaction Technique
-

Connaissances techniques appréciées :

- Réseaux informatiques (Base)
- Kubernetes (Base)
- Anglais

Des qualités comme l'autonomie, la rigueur et savoir travailler en équipe sont souhaitées.

De plus, savoir être force de propositions, curieux(se) et ouvert (e) d'esprit sera apprécié. Des projets personnels en dehors d'école seront votre avantage.

Merci d'adresser votre candidature à :

Christine BLANC – Responsable Ressources Humaines

Mail : job@worldcastsystems.com

Ligne directe : 05 57 926 698